

REGULAMIN

Halowej Ligi Piłki Nożnej sezon 2018/2019

Organizatorem j Halowej Ligi Piłki Nożnej, zwanej dalej „HLPN” , jest Hala Sportowo – Rehabilitacyjna w Dreddenku dalej zwana „Organizatorem”.

1. CELE LIGI

1. Popularyzacja piłki nożnej wśród mieszkańców miasta i gminy Dreddenko
2. Popularyzacja aktywnego wypoczynku w czasie wolnym od nauki i pracy.
3. Promowanie zdrowego, wolnego od używek stylu życia.
4. Umożliwienie i prowadzenie rywalizacji pomiędzy drużynami grającymi w piłkę nożną.
5. Wyłonienie najlepszych drużyn uczestniczących w Lidze.
6. Promowanie miasta Dreddenka poprzez zaproszenie do udziału w lidze zespołów z innych województw.

2. ORGANIZACJA I WARUNKI UCZESTNICTWA

1. Oficjalna tabela, wyniki wszystkich meczów będą dostępne na oficjalnej stronie internetowej Hali pod adresem www.hala-dreddenko.pl

2. Organizator Ligi:

- Czuwa nad prawidłowym prowadzeniem rozgrywek,
- Zajmuje się tworzeniem i przestrzeganiem terminarzy i regulaminu,
- Zajmuje się rozstrzyganiem spraw spornych i protestów. Decyzje Organizatora dotyczące spraw spornych i protestów są ostateczne.

3. Warunkiem uczestnictwa w Lidze jest:

- złożenie w terminie określonym przez Organizatora (14 październik 2018 r.) pisemnego zgłoszenia drużyny na formularzach dostarczonych przez Organizatora (w przypadku zbyt dużej ilości zgłoszonych drużyn decyduje kolejność zgłoszeń)
- wpłacenie w terminie do dnia 28 października br. tzw. „wpisowego” w wysokości 700 zł. brutto (słownie: siedemset złotych) bezzwrotnej kwoty przeznaczonej na zakup nagród i pokrycia kosztów funkcjonowania Ligi.

4. Zawodnicy uczestnicząc w rozgrywkach wyrażają zgodę na publikowanie w prasie lokalnej oraz na stronie internetowej Hali, imienia, nazwiska oraz fotografii wykonanych w trakcie meczów lub w trakcie rozdania nagród. Na stronie internetowej Hali będą publikowane indywidualne zdjęcia uczestników oraz zespołu.
5. W rozgrywkach mogą uczestniczyć zawodnicy zgłoszeni i uprawnieni do gry.
6. Zespoły które nie dostarczą potrzebnych dokumentów nie będą dopuszczone do gry (zgłoszenie z podpisami zawodników w dniu pierwszego swojego meczu w lidze)
7. Każda drużyna może zgłosić do udziału w Lidze maksymalnie 15 zawodników, bez możliwości zmiany w trakcie rozgrywek. W drużynie może wystąpić trzech zawodników występujących w dowolnej klasie rozgrywkowej. Zawodnicy grający do klasy „A” włącznie bez ograniczeń .Junior do 19 lat rocznikowo (2000).
8. Zawodnicy niepełnoletni mogą brać udział w rozgrywkach po przełożeniu pisemnej zgody rodziców / prawnych opiekunów.
9. Terminarz rozgrywek będzie wywieszony na tablicy informacyjnej oraz zamieszczony na stronie internetowej Hali.
10. Organizator ma prawo dokonywać zmian kalendarza rozgrywek z minimum tygodniowym wyprzedzeniem.
11. Przełożenie meczów w uzasadnionych przypadkach może nastąpić z 2 tygodniowym wyprzedzeniem.
12. Terminy 2 ostatnich kolejek w każdej z lig są obowiązkowe.
13. W wypadku wycofania się drużyny z Ligi, przed zakończeniem rundy rozgrywek (lub po zakończeniu rundy) – wszystkie wyniki meczów z udziałem drużyny w tej rundzie zostają anulowane.

3. ZASADY PRZEPROWADZANIA ZAWODÓW

1. Mecze rozgrywane będą zgodnie z terminarzem rozgrywek w Hali Sportowo – Rehabilitacyjne w Dreżdenku, 66-530 Dreżdenko, ul. Konopnickiej 4
2. Drużyny obowiązkowo muszą posiadać jednolite stroje z numerami. Numery potrzebne są do prowadzenia statystyk.
3. Do obowiązków drużyn rozgrywających mecze należy przybycie na salę, minimum 30 minut przed wyznaczoną godziną spotkania.
4. Kapitanowie drużyn rozgrywających mecz zobowiązani są do podpisania protokołu po zakończeniu spotkania.

5. Mecze będą rozgrywane zgodnie z przepisami PZPN (ze zmianami dla HLPN).

6. Klasyfikacja

a) zespoły będą klasyfikowane w następującej kolejności

- liczba zdobytych punktów
- bezpośredni pojedynek
- większa różnica bramek
- większa ilość zdobytych bramek
- mała tabela w przypadku równej ilości punktów więcej niż 2 zespołów

b) spadek i awans

- spadają dwie ostatnie drużyny z I ligi do II ligi
- awansują dwie pierwsze drużyny z II ligi do I ligi

7. W czasie gry zabrania się :

- atakowania przeciwnika w sposób gwałtowny i niebezpieczny
- wybijania piłki trzymanej przez bramkarza
- kopania piłki po gwizdku sędziego

7. Rzut karny

- punkt karny wyznacza się w odległości 9 m od środka linii bramkowej w równej odległości od obu słupków bramkowych .
- rzut karny przyznaje się przeciwko drużynie , która w obrębie własnego pola karnego w czasie gry , popełnił przewinienie karne rzutem wolnym bezpośrednim .
- w celu wykonania rzutu karnego należy przedłużyć czas gry gdy zachodzi taka potrzeba.

7.1. Ustawienia piłki i pozycje zawodników:

- piłka leży nieruchomo na punkcie karnym .
- wykonawca jest właściwie zidentyfikowanym.
- bramkarz drużyny broniącej pozostaje na własnej linii bramkowej pomiędzy słupkami , zwrócony twarzą do wykonawcy rzutu do czasu kopnięcia piłki.
- pozostali zawodnicy znajdują się w obrębie pola gry , poza polem karnym.

7.2. Postępowanie

- wykonawca rzutu karnego zagrywa piłkę do przodu
- wykonawca rzutu karnego może zagrać piłką ponownie jedynie w przypadku gdy zostanie dotknięta przez innego zawodnika.

7.3. Sankcje gdy zostaną naruszone ustalenia pkt 7.1. przez zawodnika drużyny broniącej.

- rzut karny powtarza się gdy bramka zostanie zdobyta.

- rzut karnego nie powtarza się jeżeli bramka nie zostanie zdobyta.

7.4. Sankcje gdy współpartner wykonawcy rzutu karnego naruszy ustalenia pkt 7.1

- rzut karny powtarza się gdy bramka zostanie zdobyta
- rzutu karnego nie powtarza się jeżeli bramka nie zostanie zdobyta

7.5. Jeżeli wykonawca rzutu karnego naruszy ustalenia pkt 7.1 w czasie gdy:

- piłka jest w grze, drużynie przeciwnej przyznaje się rzut wolny pośredni z miejsca przewinienia (jeżeli miało to miejsce w obrębie pola karnego rzut wolny pośredni należy wykonać z linii pola karnego najbliższego miejsca przewinienia).

8. Rzut wolny bezpośredni

8.1 Rzut wolny bezpośredni przyznawany jest drużynie przeciwnej, jeżeli zawodnik popełnił jedno z następujących przewinień w sposób uznany przez sędziego za nierozważny, lekkomyślny lub przy użyciu nieproporcjonalnej siły:

- kopie lub usiłuje kopnąć przeciwnika
- podstawia lub usiłuje podstawić nogę przeciwnikowi
- skacze na przeciwnika
- atakuje / nawet barkiem / przeciwnika
- popycha przeciwnika
- przytrzymuje przeciwnika
- pluje na przeciwnika
- rozmyślnie dotyka piłki ręką w czasie gry / oprócz bramkarza w polu karnym /
- uderza lub usiłuje uderzyć przeciwnika

8.2. Rzut wolny wykonuje się z miejsca przewinienia.

8.3. Jeżeli jedno z powyższych przewinień zostaje popełnione przez zawodnika w jego własnym polu karnym, drużynie przeciwnej przyznawany jest rzut karny.

9. Rzut wolny pośredni jest przyznawany drużynie przeciwnej jeżeli zawodnik zdaniem sędziego prowadzącego mecz :

- gra w sposób niebezpieczny / nakładka /
- celowo przeszkadza przeciwnikowi w poruszaniu się / bez zamiaru zagrania piłki /
- przeszkadza bramkarzowi w uwolnieniu piłki z rąk
- popełnia inne przewinienie nie wymienione wcześniej, dla którego sędzia przerwał grę celem napomnienia lub wykluczenia zawodnika.

Rzut wolny pośredni jest przyznawany drużynie przeciwnej jeżeli bramkarz popełnia jedno z następujących przewinień :

- chwyci piłkę po celowym kopnięciu jej do niego przez współpartnera
- chwyci piłkę rękami po otrzymaniu jej bezpośrednio z autu wykonywanego przez współpartnera

Rzut wolny pośredni wykonuje się z miejsca przewinienia .

Bramka zdobyta z rzutu wolnego pośredniego uznana jest jedynie wtedy jeżeli przed wpadnięciem do bramki dotknie innego zawodnika.

10. Mur ustawia drużyna broniąca i musi być oddalony od piłki minimum 3 metry.

11. Przewinienia /sankcje

Zawodnik zostaje napomniany jeżeli :

- uporczywie narusza przepisy gry
- gestem lub słownie okazuje niezadowolenie z decyzji sędziego
- zachowuje się nie sportowo
- używa wulgarnych słów

Zawodnik zostaje ukarany karą czasową 2 min jeżeli popełni jedno z następujących przewinień :

- jest winny nie sportowego zachowania
- słownie lub czynnie demonstruje swoje niezadowolenie
- uporczywie narusza przepisy gry
- opóźnia wznowienie gry
- nie zachowuje wymaganej odległości przy wznowieniu gry rzutem różnym , rzutem wolnym lub rzutem autu.

Za jakiegokolwiek z powyższych przewinień przyznawany jest drużynie przeciwnej rzut wolny pośredni wykonywany z miejsca wykroczenia .

Ukarany zawodnik karą czasową /dwóch minut /może powrócić do gry gdy jego drużyna utraci bramkę. Powyższe nie dotyczy zawodnika ukaranego czerwoną kartką.

Wchodzi za zawodnika inny zawodnik z ławki po 5 minucie bez względu na ilość strzelonych bramek.

Przewinienia karane wykluczeniem z gry:

Zawodnik musi być wykluczony z gry i zobaczyć czerwoną , jeżeli popełni jakiegokolwiek z następujących przewinień :

- zachowuje się i gra w sposób gwałtowny i brutalny

- po raz wtórny zachowuje się niesportowo, będąc już wcześniej ukaranym upomnieniem
- pluje na przeciwnika lub inną osobę
- używa ordynarnego, obelżywego, znieważającego języka
- pozbawia drużynę przeciwną możliwości zdobycia gola rozmyślnie zagrywając piłkę ręką zmierzającą do bramki lub faulując przeciwnika wychodzącego na czystą pozycję przed bramkarzem

kartka żółta :

- udzielana trzecia żółta kartka (tj. czerwona) - kara bieżącego meczu .
- zawodnik rezerwowi – zawodnik tej drużyny opuszcza pole gry .

kartka czerwona :

- za faul taktyczny – kara bieżącego meczu
- za grę brutalną lub niesportowe zachowanie trzy mecze (kolejne)
- wybitnie niesportowe zachowanie , znieważenie uczestników , rozgrywek bądź Organizatora (min .5 meczy do wykluczenia z rozgrywek łącznie)
- dla zawodnika rezerwowego eliminuje jednego zawodnika z gry tejże drużyny .Po otrzymaniu trzech żółtych kartek jest czerwona kartka i po 3 min wchodzi inny zawodnik z ławki rezerwowych bez względu na ilość zdobytych bramek.

Po bezpośredniej czerwonej kartce zawodnik opuszcza pole gry i po upływie 5 minut może wejść zawodnik z ławki rezerwowych bez względu na ilość zdobytych bramek.

Po otrzymaniu czerwonej kartki zawodnik musi opuścić pole gry i udać się do szatni lub na trybuny

Ważne :

- w przypadku czynnego znieważenia sędziego/uderzenie , oplucie itp./ sędzia natychmiast zakończy zawody.
- wynik meczu zostanie zweryfikowany jako walkower przeciwko drużynie, której zawodnik zawinił.
- zawodnik , który popełnił powyższe przewinienie jest wykluczony z dalszych gier do czasu podjęcia odpowiedniego rozstrzygnięcia przez organizatorów zawodów.
- nie ma żadnego usprawiedliwienia za niesportowe zachowania zawodnika wobec sędziego.

Rozstrzygnięcia :

- zawodnik wykluczony z gry / czerwona kartka/ nie może powrócić do gry , ani zajmować miejsca na ławce rezerwowych.
- w przypadku utraty bramki drużyna może uzupełnić skład jeżeli zawodnik jest ukarany karą czasową 2 min.
- jeżeli obie drużyny były osłabione / to jest zawodnicy obu drużyn zostali ukarani obopólną karą i pada bramka to obie drużyny nie uzupełniają składu do zakończenia czasu kary.
- jeżeli 3 zawodników gra przeciwko 4 lub 5 i drużyna osłabiona traci bramkę , może uzupełnić skład tylko o 1 zawodnika.
- jeżeli drużyna grająca w osłabieniu strzela bramkę , nie uzupełnia składu przed upływem 2 minut od chwili wykluczenia zawodnika.
- uzupełnienie składu wymaga zgody sędziego czasowego , a w razie jego braku sędziego głównego.

12.Rzut z autu

- rzut z autu jest sposobem wznowienia gry przez zawodnika.
- rzut z autu wykonuje się nogą.
- z rzutu z autu nie można bezpośrednio zdobyć bramki.
- rzut z autu przyznaje się drużynie przeciwnej gdy piłka zagrana górną lub po parkiecie całym swoim obwodem przekroczyła boczną linię boiska.
- rzut z autu wykonuje się z miejsca , w którym piłka opuściła linię boczną boiska stawiając piłkę na linii.

12.1. Wykonawca rzutu z autu w momencie jego wykonania musi stopami znajdować się za linią boczną boiska , a piłka musi być w bezruchu.

12.2. Zawodnicy drużyny przeciwnej znajdują się przynajmniej 1 m od miejsca wykonania rzutu.

12.3. Piłka jest w grze , gdy zostanie kopnięta nogą na pole gry.

12.4. Wprowadzenie piłki do gry z autu powtarza zawodnik drużyny przeciwnej , gdy:

- przeciwnik wykonana rzut z autu nieprawidłowo
- wykona z innego miejsca niż tego, w którym piłka przekroczyła linię boczną
- nie jest wykonany w ciągu 3-4 sekund od chwili wejścia w posiadanie piłki
- nastąpi jakiegokolwiek inne naruszenie przepisów(np. piłka jest w ruchu).

13. Aut bramkowy- wznowienie od bramki

Rzut od bramki jest sposobem wznowienia gry. Gdy bramkarz złapie piłkę do rąk lub piłka wyjdzie

na aut bramkowy bramkarz wznowia grę wyrzucając piłkę lub wykopując ją poza własne pole karne. Bramka nie może być zdobyta bezpośrednio z wznowieniem gry od bramki.

13.1. Rzut od bramki przyznaje się gdy:

- piłka dotknięta przez zawodnika drużyny atakującej, całym swoim obwodem przekroczy linię końcową boiska zarówno po podłożu jak i w powietrzu, a bramka nie zostanie zdobyta

4. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Zobowiązuje się kapitanów drużyn do opłacenia opłaty wpisowej swojej drużyny do dnia 28 października 2018 r. W przypadku nie dotrzymania terminu opłaty drużyna nie zostanie dopuszczona do rozgrywek.

2. Organizator ustala kwotę wpisowego w wysokości 700 zł brutto

3. Wpłatę należy dokonać na konto Hali Sportowo – Rehabilitacyjnej lub osobiście w Hali czynnej od poniedziałku do piątku w godz. 6:00-22:00

Dane do przelewu:

Hala Sportowo - Rehabilitacyjna w Drezdenku

ul. Konopnickiej 4

66-530 Drezdenko

Nr rach. 77 8362 0005 0000 0215 2000 0010

Tytuł przelewu: wpłata składki wpisowej na Halową Ligę Piłki Nożnej, sezon 2018/2019

4. Wszystkie zgłoszone drużyny, które dokonają wpłaty wpisowego otrzymają potwierdzenie wpłaty w formie paragonu lub rachunku.

5. Zgłoszenie drużyny do rozgrywek HLPN w Drezdenku i wpłata wpisowego przez drużynę jest równoznaczne z akceptacją postanowień niniejszego regulaminu.

6. W ramach wpisowego organizatorzy zapewniają:

a) udostępnienie hali

b) organizatorzy zapewniają obsługę rozgrywek (opracowanie terminarza, opracowanie protokołu rozgrywek),

c) obsługę internetową (wyniki, statystyki, komunikaty),

d) sędziów

e) nagrody (puchary lub nagrody rzeczowe) dla wszystkich drużyn z ligi oraz zwycięzców klasyfikacji indywidualnej.

7. Po wypełnieniu protokołu, a przed rozpoczęciem meczu, drużyny na wniosek swego kapitana mają prawo do weryfikacji składu drużyny przeciwnej. W tym celu wszyscy zawodnicy okazują się dowodem tożsamości, który porównuje się z listą zgłoszeń i protokołem meczowym.

8.Drużyny w każdym momencie trwania rozgrywek mogą zgłaszać protesty, co do uprawnień gry (wynikających z punktu 1.1 regulaminu) zawodników drużyn przeciwnych. Protest może być zgłoszony na piśmie lub ustnie do osoby prowadzącej rozgrywkę. Decyzje - po sprawdzeniu zasadności – wydaje dyrektor Hali . Odwołanie od decyzji sędziego rozpatruje dyrektor Hali.

9.Protesty rozpatrywane będą do dwóch tygodni wstecz od daty złożenia pisma.

10.Nie będą rozpatrywane protesty w sprawie tzw. „nieobiektywnego” sędziowania. Zgodnie z przepisami PZPN decyzje sędziowskie są ostateczne i nie mogą być przez nikogo zmienione.

11.Wszystkie pozostałe przepisy gry, które nie zostały uwzględnione w niniejszym Regulaminie, interpretowane są według przepisów gry PZPN.

Organizator HLPN